

May mắn

Giới hạn thời gian: 1.0s Giới hạn bộ nhớ: 256M

Khi một khách hàng đăng ký, hệ thống cấp cho khách hàng đó một số thứ tự $\sim n \sim$ (các số thứ tự lần lượt là $\sim 1, 2, 3, \dots \sim$). Trò chơi sẽ được cài đặt theo đúng thứ tự tăng dần của số thứ tự.

Khi Steve đăng ký, hệ thống báo rằng trước Steve còn $\sim m \sim$ người **đang chờ cài đặt**. Do đó, tại thời điểm này, các khách hàng đang chờ trước Steve có số thứ tự lần lượt là: $\sim n-m, n-m+1, \dots, n-1 \sim$.

Nhân dịp khai trương, hệ thống thông báo: mọi khách hàng đang chờ có số thứ tự mà **toàn bộ các chữ số đều giống nhau** (ví dụ $\sim 4 \sim, \sim 44 \sim, \sim 6666 \sim, \dots$) sẽ được **cài đặt ngay lập tức đồng thời**, tức là không phải chờ theo hàng.

Yêu cầu

Hãy xác định có bao nhiêu người trong nhóm đang chờ trước Steve (các số từ $\sim n-m \sim$ đến $\sim n-1 \sim$) là người may mắn được cài đặt ngay, tức số lượng số trong đoạn $\sim [n-m, n-1] \sim$ có dạng chỉ gồm **một loại chữ số**.

Dữ liệu

Một dòng chứa hai số nguyên $\sim n \sim$ và $\sim m \sim$:

- $\sim 1 \leq n \leq 10^9 \sim$
- $\sim 0 \leq m \leq 10^9 \sim$

Kết quả

In ra một số nguyên — số người may mắn.

Ví dụ

Ví dụ 1

Input

1000 999

Output

Giải thích

Ví dụ 1

Nhóm đang chờ trước Steve có số thứ tự từ $\sim 1 \sim$ đến $\sim 999 \sim$.

Các số chỉ gồm một loại chữ số trong đoạn này gồm:

- 1 chữ số: $\sim 1..9 \sim$ có $\sim 9 \sim$ số
- 2 chữ số: $\sim 11, 22, \dots, 99 \sim$ có $\sim 9 \sim$ số
- 3 chữ số: $\sim 111, 222, \dots, 999 \sim$ có $\sim 9 \sim$ số

Tổng cộng $\sim 9 + 9 + 9 = 27 \sim$ người may mắn.

Ràng buộc và chấm điểm

- $\sim 1 \leq n \leq 10^9 \sim$
- $\sim 0 \leq m \leq 10^9 \sim$